



PROGRAMA DE ESTUDIO

## I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Licenciatura en Turismo	<b>CARGA HORARIA (Horas reloj)</b>	
Asignatura	: Informática II	Carga Horaria Semestral	<b>50</b>
Semestre	: Cuarto	Carga Horaria Semanal	<b>5</b>
Código	: 3144	Clases teóricas	-
Área	: Complementaria	Clases prácticas	<b>25</b>
Pre-requisitos	: 3134	Laboratorio	<b>25</b>
	:	Otro (especificar)	-

## II. FUNDAMENTACIÓN

La Informática desde su origen hasta la época actual, como también los recursos humanos involucrados sufren permanentes cambios. Y en un marco tremendamente dinámico y cambiante como el de la Informática, donde las organizaciones y funciones evolucionan continuamente; la asignatura trata en primer lugar de situar al estudiante en un contexto real, involucrándolo tanto en la problemática de la Organización de los Servicios Informáticos de un lado, y de otro, en la aplicación y utilización adecuada de las herramientas de procesamientos de la información, dotándole de los conocimientos teóricos, para posteriormente llevarlo al plano práctico que le permita organizar, analizar, desarrollar e implantar proyectos turísticos con herramientas tecnológicas de nivel adecuado a las necesidades del medio.

La asignatura Informática II, es una herramienta útil que dará una alta solvencia en su desempeño laboral al profesional del Turismo, de tal forma a poder adquirir, procesar y mantener la información con miras a la toma de decisiones del orden práctico vinculadas a su especialidad, además de una fuerte base teórica respecto a los componentes computacionales

El aprendizaje de las herramientas Informáticas basado en la complementación de modelos activos, de resolución de problemas, contextualizando en la realidad del alumno y su entorno, de manera participativa y dinámica, hará posible el logro de los objetivos propuestos expresados en el Diseño Curricular de la carrera: El Licenciado en Turismo será un Ejecutivo altamente especializado en la industria turística. Tendrá una elevada formación académica que le permitirá aplicar los conceptos de la alta gerencia a su especialidad.

## III. COMPETENCIAS

- Capacidad para reconocer y analizar y planificar estrategias de solución.
- Valorar la importancia de las herramientas de Internet.
- Manejar las herramientas básicas de Internet.
- Utilizar las Tecnologías de la Información.
- Buscar, interpretar y utilizar información científica.
- Comprender los conceptos básicos de la informática y componentes.
- Comprender la Jerarquía de los datos.
- Identificar y comprender el funcionamiento del esquema básico del Software de una computadora.
- Interpretar el concepto y la clasificación básica de las redes de computadoras.
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.
- Habilidades para buscar, procesar y analizar información procedente de fuentes diversas.
- Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas.

## IV. OBJETIVOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

- Utilizar con solvencia los softwares, tales Windows, Word, Crear documentos varios usando un procesador de texto.
- Crear planillas y gráficos estadísticos usando una planilla electrónica.
- Utilizar herramientas para presentación de investigaciones y trabajos prácticos como power point u otros similares.
- Organizar la información de un sistema computacional.
- Demostrar capacidad de trabajo en equipo y cooperación.
- Adquirir amplia visión de los aspectos fundamentales de la informática.
- Utilizar herramientas para escribir blogs.

### MISIÓN

Formar en valores, ciencias y técnicas para responder a los desafíos socioambientales, a través de la investigación docencia y extensión.

### VISIÓN

Centro de formación tecnológica y científica con prestigio nacional e internacional.



## V. CONTENIDOS

### Unidad I - Teleinformática

- 1.1- Introducción.
- 1.2- Conceptos y definiciones.
- 1.3- Comunicación de datos.
- 1.4- Modo de transmisión de datos.
- 1.5- Medios de transmisión de datos.
- 1.6- Protocolos de comunicación.
- 1.7- Redes de transmisión de datos.
  - 1.7.1- Definición.
  - 1.7.2- Tipos.

### Unidad II - Internet

- 2.1- Concepto.
- 2.2- La super – red Internet.
- 2.3- Recursos de la Internet.
  - 2.3.1- Definición.
  - 2.3.2- Tipos.
  - 2.3.3- Ventajas y desventajas de cada recurso.
- 2.4- Como conectarse a la Internet.
- 2.5- Requisitos de Hardware y Software.

### Unidad III - Introducción a Banco de Datos

- 3.1- Que es un banco de datos.
- 3.2- Que son archivos, campos, registros, tablas.
- 3.3- Que es una consulta.
- 3.4- Creación de una tabla.
- 3.5- Elaboración e impresión de informes.
- 3.6- Manipulación de un banco de datos.
  - 3.6.1- Como crear un banco de datos.
  - 3.6.2- Identificar campos, formar registros.
  - 3.6.3- Cargar el Banco de Datos.
  - 3.6.4- Como ordenar el Banco de Datos.
  - 3.6.5- Despliegue de registros.
  - 3.6.6- Selección de registros dada una condición.
  - 3.6.7- Visualizar y modificar datos de registros.
  - 3.6.8- Borrar registros de la base de Datos.
  - 3.6.9- Modificar estructura de la Base de Datos.

### Unidad IV - Introducción a la Integración con Microsoft Office

- 4.1- Uso de los recursos de Microsoft Office.
- 4.2- Como copiar y trasladar información.
- 4.3- Vinculación e integración de objetos.
- 4.4- Importación y Exportación de archivos.
- 4.5- Creación de presentaciones en Power Point utilizando información integrada.
- 4.6- Creación de bases de datos en Microsoft Access utilizando información integrada.

### Unidad IV - Creación Básica de Páginas Web con Word Press

- 5.1- Acceder en modo Editor.
- 5.2- Administración de Entradas.
- 5.3- Administración de Categorías.
- 5.4- Administración de Etiquetas de las entradas.
- 5.5- Administración de contenido multimedia.
- 5.6- Administración de Enlaces
- 5.7- Administración de Páginas.
- 5.8- Administración de Comentarios
- 5.10- Administración del Perfil.
- 5.11- Fuentes.

---

#### MISIÓN

Formar en valores, ciencias y técnicas para responder a los desafíos socioambientales, a través de la investigación docencia y extensión.

#### VISIÓN

Centro de formación tecnológica y científica con prestigio nacional e internacional.



## **VI. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA**

Las competencias se adquirirán preferentemente a través de:

- Clases Magistrales.
- Trabajos Prácticos en Sala de Informática.
- Trabajos Prácticos en la Plataforma Virtual de Aprendizaje.

## **VII. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN**

El sistema de evaluación se realizará conforme a lo establecido en el reglamento vigente de la Facultad Politécnica.

## **VIII. BIBLIOGRAFÍA**

### **Básicas:**

- ALCALDE, Eduardo; GARCÍA, Miguel. **“Informática Básica”**. España: Editorial Mc Graw Hill. Segunda Edición.
- SANDER, Donald H., **“Informática Presente y Futuro”**, Editorial Mc Graw Hill. 3ra. Edición.

### **Complementarias:**

- LIROLA TERREZ, Antonio; **“Microsoft Office para Windows Paso a Paso”**, España: Mc Graw Hill.